

# Stadtmeisterschaft Markneukirchen 2021/2022

Teilnehmer: Offen für jeden aktiven oder nicht aktiven Schachspieler.

Startgeld: Es wird kein Startgeld erhoben, Spenden an die Vereinskasse sind gern gesehen.

Auswertung: Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Turniermodus: 7 Runden Schweizer System mit Computerauslosung (Swiss Chess)

90min für 40 Züge + 15min für den Rest der Partie vor jedem Zug erhält der Spieler 30sec Zeitbonus. Es besteht die ganze Partie über Schreibpflicht.

1. Wertung Anzahl der Punkte; 2. Wertung Buchholz mit einem Streichergebnis;  
3. Wertung Anzahl der Siege.

Termine: 30.09.21; 28.10.21; 25.11.21; 27.01.22; 24.02.22;  
31.03.22; 28.04.22

Mögliche Nachspieltermine: 14.10.21; 11.11.21; 16.12.21;  
06.01.22; 20.01.22; 10.02.22; 10.03.22; 07.04.22

Wenn ein Spieler zur Runde verhindert ist, gibt er auf jeden Fall dem Turnierleiter Bescheid. Dann bemüht er sich mit seinem Gegner einen Nachholtermin zu finden.



Paarungen können immer vorgespielt werden. Wenn Partien nachgespielt werden, muss das spätestens bis zur nächsten Runde geschehen, sonst wird ein kampfloses Ergebnis gesetzt. Nach der letzten Partie am angesetzten Spieltag wird ausgelost. Sind noch nicht alle Ergebnisse vorhanden, werden ab einem Spielstärkeunterschied von 200 DWZ-Punkten Ergebnisse 1:0,5 oder 0,5:1 für die Auslosung verwendet – sonst 0,5:0,5.

Spielort: Gaststätte und Pension  
„Am Paulusschößl“  
Bienengarten 11  
08258 Markneukirchen | Tel.: 037422 74212

Spielbeginn: 18:30 Uhr, abweichend von der Fide-Regel  
gilt eine Wartezeit von 30min.

Turnierleiter: Burkhard Atze ([burkhard\\_atze@web.de](mailto:burkhard_atze@web.de))

Schiedsrichter: Burkhard Atze ([burkhard\\_atze@web.de](mailto:burkhard_atze@web.de))

Corona: Es gelten die jeweils aktuellen  
Corona-Schutz-Verordnungen des Bundes  
oder des Freistaates Sachsen.  
Der Veranstalter behält sich vor, falls es zu  
einem erneuten Lockdown kommt, dass  
Turnier abubrechen und, falls mindestens fünf Runden gespielt wurden, auch zu  
werten.

