

Lichess.org

Kostenloser Schachserver zum Trainieren und Spielen

Nachdem man die Adresse eingegeben hat, erscheint diese Web-Seite.

lichess.org SPIELEN LERNEN ZUSCHAUEN GEMEINSCHAFT WERKZEUGE

Suche Einstellungen EINLOGGEN

Schnelles Spiel Lobby Fernschach

Crazyhouse Schild-Arena
Battle for the Crazyhouse Shield
74 Spieler • in 3 Stunden

Petrov's Defence SuperBlitz-Arena
207 Spieler • Laufende Partien

<2000 Blitz-Arena
461 Spieler • Laufende Partien

Lichess ist ein freier, quelloffener Schachserver. Kostenlos (wirklich) und ohne Werbung. Über Lichess...

1+0 Bullet

2+1 Bullet

3+0 Blitz

3+2 Blitz

5+0 Blitz

5+3 Blitz

10+0 Rapid

15+15 Classical

Andere Spielzeit

NEUE PARTIE

SPIELE MIT EINEM FREUND

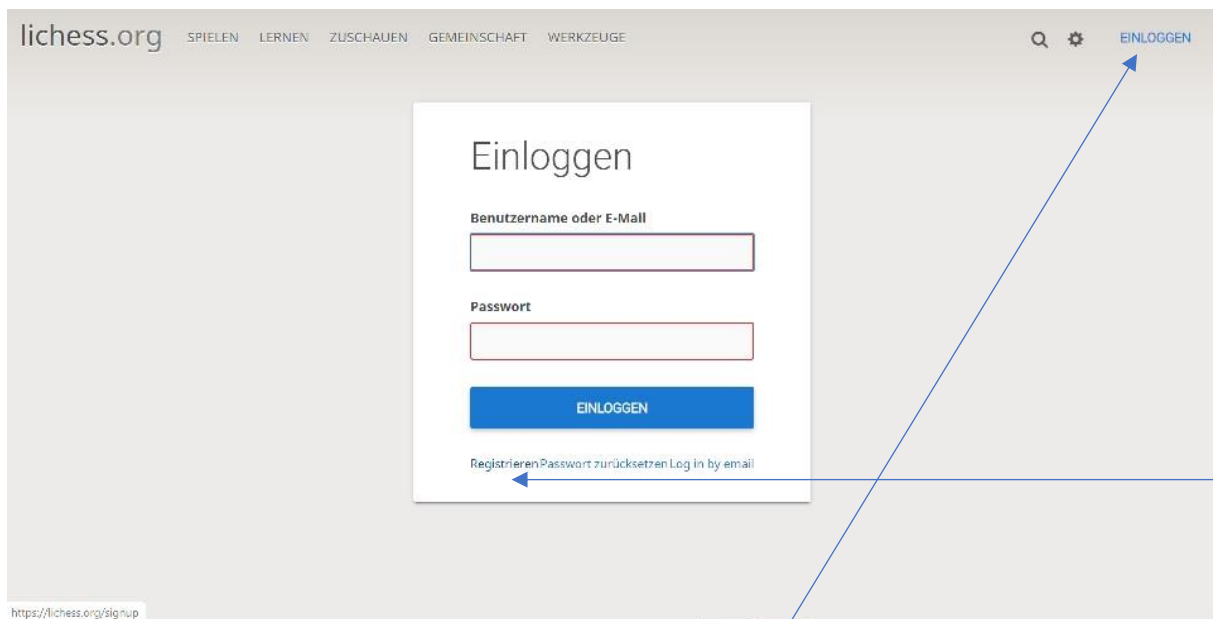
SPIELE MIT DEM COMPUTER

43.003 Spieler
19.373 laufende Partien

<https://lichess.org/tournament/Wq3H63D8>

Ohne Anmeldung kann man hier schon viel machen. Man kann gegen den Computer spielen, gegen andere nicht angemeldete Spieler (anonymus), Grundlagen lernen, Taktikaufgaben lösen ... Mit einer kostenfreien Registrierung kann man dann aber seinen Fortschritt beobachten, bekommt Blitzzahlen usw.

Registrierung



Registrieren

Benutzername

Passwort

E-Mail

We will only use it for password reset.

ⓘ Unterstützung von Schachprogrammen, Datenbanken oder anderen Spielern ist während einer Partie nicht erlaubt. Bitte beachte auch, dass die Erstellung mehrerer Benutzerkonten ungern gesehen ist und die Missachtung dieser Regeln, bis auf Kulanz von Seiten des Teams, zum Ausschluss aller betroffenen Konten führt. Durch die Anmeldung wird den AGB zugestimmt.

Ich stimme zu, dass ich zu keiner Zeit während meiner Partien Hilfe in Anspruch nehmen werde (durch einen Schachcomputer, Buch, Datenbank oder eine andere Person).

Ich stimme zu, dass ich anderen Spielern immer respektvoll gegenüberstehe werde.

Ich stimme zu, dass ich nicht mehrere Konten erstellen werde.

Ich stimme zu, dass ich allen Lichess-Richtlinien folgen werde.

REGISTRIEREN

Nach einem Klick auf [EINLOGGEN] erscheint der obige Bildschirm. Wenn man schon einen Account hat, kann man sich nun anmelden.

Hat man noch keinen Zugang wählt man [Registrieren] aus.

Dann erscheint die linke Eingabemaske. Hier wählt man sich einen Benutzernamen und ein Passwort aus, gibt eine funktionierende E-Mail-Adresse an und bestätigt einige Regeln. In der Regel muss die Anmeldung in einer Mail an die angegebene E-Mail-Adresse bestätigt werden.

Nun kann es losgehen.

Spiele

The screenshot shows the 'Schnelles Spiel' (Quick Game) section of lichess.org. It features a 3x3 grid of game options. The first two columns are labeled 'Schnelles Spiel' and 'Lobby', while the third is 'Lernschach'. The grid contains the following options:

1+0 Bullet	2+1 Bullet	3+0 Blitz
3+2 Blitz	5+0 Blitz	5+3 Blitz
10+0 Rapid	15+15 Classical	Andere Spielzeit

On the right side, there are three buttons: 'NEUE PARTIE', 'SPIELE MIT EINEM FREUND', and 'SPIELE MIT DEM COMPUTER'. At the bottom right, it displays '43.003 Spieler' and '19.373 laufende Partien'. The left sidebar lists three arenas: 'Crazyhouse Schild-Arena', 'Petrov's Defence SuperBlitz-Arena', and '<2000 Blitz-Arena'. The URL at the bottom is <https://lichess.org/tournament/Wq3H63D8>.

In der Regel wird man gegen einen anderen Spieler aus der Community spielen wollen. Dazu klickt man einfach auf die gewünschte Bedenkzeit und es kann losgehen.

Für Nachwuchsspieler sind nur die Spielzeiten Rapid und Classical empfehlenswert, um einen Trainingseffekt zu erzielen.

Erfahrene Spieler können gerne alles ausprobieren und wenn die vorgegebenen Zeiten nicht ausreichen, kann man auch individuelle erstellen.

Nicht so attraktiv, aber auch möglich, ist das Spielen gegen einen Computergegner, bei dem man die Spielstärke einstellen kann.

Training

LEBEN | ZURÜCKLIEGEN | GRÜNDUNG | WERBUNG

SCHACHFIGUREN

- Der Turm**
Er bewegt sich in geraden Linien
- Der Läufer**
Er bewegt sich diagonal
- Die Dame**
Dame = Turm + Läufer
- Der König**
Die wichtigste Figur
- Der Springer**
Er bewegt sich in einer L-Form
- Der Bauer**
Er kann sich nur vorwärts bewegen

GRUNDLAGEN

- Schlagen**
Schlage die gegnerischen Figuren
- Beschützen**
Beschütze deine Figuren
- Kampf**
Schlage und verteidige die Figuren
- Schach in 1**
Greife den gegnerischen König an
- Aus dem Schach heraus**
Verteidige deinen König
- Matt in einem Zug**
Besiege den gegnerischen König

MITTLERES NIVEAU

Wählt man unter [Lernen] die Grundlagen aus erscheint die nebenstehende Auswahl.

Die erste Seite kümmert sich um die Grundregeln und ist für Anfänger geeignet.

MITTLERES NIVEAU

- Aufstellung**
Wie das Spiel beginnt
- Rochade**
Der besondere Königszug
- En passant**
Der besondere Bauernzug
- Patt**
Das Spiel ist Remis
- Figurenwerte**
Bewerte die Stärke der Figuren
- Schach in zwei Zügen**
Zwei Züge um Schach zu bieten

WIE GEHT ES WEITER?

Glückwunsch, du weißt jetzt wie man Schach spielt! Möchtest du ein stärkerer Spieler werden?

- Registrieren**
Erhalte ein kostenloses Benutzerkonto bei Lichess
- Üben**
Häufige Motive lernen
- Taktikaufgaben**
Trainiere deine taktischen Fähigkeiten
- Videos**
Sieh dir lehrreiche Schachvideos an
- Online spielen**
Gegner aus der ganzen Welt
- Computerschach**
Fordere den Computer heraus

Das mittlere Niveau und die Sektion Fortgeschritten eignet sich für Spieler, die schon etwas länger dabei sind.

Bei „Wie geht es weiter?“ findet man Links zu den anderen Hauptfunktionen, die wir im Weiteren vorstellen.

Taktikaufgaben – Lernen – Aufgaben



Die Taktikaufgaben orientieren sich nach der Anmeldung am eigenen erreichten Level. Sie kommen in der Regel aus Partien, die auf der Plattform gespielt wurden. Man kann seinen eigenen Fortschritt verfolgen.

Üben – Lernen – Trainieren



Dieser Bereich ist leider nicht übersetzt. Das verwendete Englisch lässt sich aber leicht erschließen.

Mattbilder

und

Taktikmotive

Stehen im Vordergrund – anhand von Aufgaben können diese dann eingeübt werden.



Zum Schluss kommen Endspielmotive zu ihrem Recht.

Weitere Möglichkeiten

Über...

Lernen – Koordinaten kann man sehen, wie schnell man die Felder findet. Wer in der gegebenen Zeit mehr als 20 schafft ist gut.

Lernen – Studien sind eine Möglichkeit für Trainer, wissen zu vermitteln. Einarbeitung ist sicher notwendig. Für Interessierte lohnt es sich, die vorhandenen Studien zu durchstöbern.

Gemeinschaft – Teams kann man einem Zusammenschluss Gleichgesinnter nach bestimmten Kriterien beitreten. Ich lade Euch ein unseren Verein zu besuchen:

