

Vereinsmeisterschaft des SV Markneukirchen

Turnierordnung

1. Teilnahme

- Teilnahmeberechtigt ist jedes Vereinsmitglied.
- Die Teilnahme ist dem Turnierleiter bis eine Woche vor Turnierbeginn mitzuteilen.
- Es gibt keine Nachmeldungen.

2. Spielmodus

- **Vorrunde**
Sie wird einrundig gespielt in zwei zahlenmäßig gleich starken Gruppen.
- **Endrunde**
Sie wird in Gruppen zu je sechs Spielern ebenfalls einrundig gespielt.

2.1. Vorrunde

- Die Einteilung der Vorrundengruppen ergibt sich aus den Platzierungen in der vorangegangenen Vereinsmeisterschaft nach folgendem Schema:

Vorrundengruppe VG 1 - 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16, 17, 20, 21,

Vorrundengruppe VG 2 - 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15, 18, 19, 22 usw.

- Die Auslosung für die Spielansetzungen lt. Paarungstafel erfolgt eine Woche vor Turnierbeginn.

2.2. Finalrunde

Finalgruppe FG A - Erste, Zweite und Dritte jeder VG (6 Spieler) spielen um die Plätze 1 bis 6.
Der Sieger erhält den Titel „Vereinsmeister“.

Finalgruppe FG B - Vierte, Fünfte und Sechste jeder VG (6 Spieler) spielen um die Plätze 7 bis 12.

Finalgruppe FG C - Alle restlichen Spieler der VG spielen um die Plätze ab 13.

- Die Auslosung für die Spielansetzungen lt. Paarungstafel erfolgt eine Woche vor Turnierbeginn.

3. Turnierorganisation

3.1. Spieltermine

- Siehe Jahresplan des SVM!

3.2. Spielbeginn

- Spielbeginn ist 18.30 Uhr.

3.3. Bedenkzeit

- Die BZ pro Spieler beträgt 2 Stunden für 40 Züge sowie 30 Minuten für den Rest der Partie.

3.4. Verfahren bei Unpünktlichkeit bzw. Nichterscheinen des Gegners

- a) Der Weißspieler führt um 18.30 Uhr seinen 1. Zug aus und drückt die Uhr.
- b) Der Schwarzspieler drückt um 18.30 Uhr die Uhr und die Bedenkzeit von Weiß läuft.

- c) Erscheint der Gegner bis 19.00 Uhr nicht, wird die Partie als für ihn verloren gewertet.
- d) Sind um 19.00 Uhr beide Spieler nicht anwesend, ohne dass der TL vorher davon Kenntnis erhalten hatte, werden beide genullt.

3.5. Spielverlegung

- Bei Notwendigkeit einer Spielverlegung sind Turnierleiter **und** Gegner bis spätestens 1 Tag vor Partietermin zu informieren.
- In außergewöhnlichen Fällen ist dies bis kurz vor Partiebeginn durch Anruf im Spiellokal möglich.
(„Am Paulusschloß“ 037422 - 74212)
- Der Verursacher der Verlegung hat dafür zu sorgen, dass die Partie zeitnah an einem der nächsten Analyseabende nachgeholt wird. Wird die Partie bis zum Beginn der letzten Runde nicht nachgeholt, wird der Verursacher genullt.

4. Ergebniswertung

- Jede Partie wird traditionell mit 1 - 0,5 - 0 Punkten gewertet.
- Das Ergebnis jeder Partie ist dem TL unverzüglich nach Partieende durch beide Spieler mitzuteilen.
- Bei Punktgleichstand zum Abschluss jeder Turniergruppe gilt folgende Rangfolge der Feinwertung:
 - a) Anzahl der Gewinnpartien
 - b) Ergebnis der Partie gegeneinander
 - c) Wertung nach Sonneborn/Berger.

5. Turnierleiter

Claus-Peter Franke
Mozartweg 2
08258 Markneukirchen
Tel.: 037422 / 3134 (mit Anrufbeantworter)
Email: claus-peter_franke@web.de

6. Gültigkeit und Inkrafttreten

- Diese Turnierordnung wurde am 23.8.2018 auf der Jahreshauptversammlung des SVM von den anwesenden Vereinsmitgliedern beschlossen und tritt ab sofort in Kraft.

Claus-Peter Franke, Turnierleiter

Markneukirchen, den 23. August 2018